

# Editor vi Editor vi

Mag. Thomas Griesmayer

# Aufruf

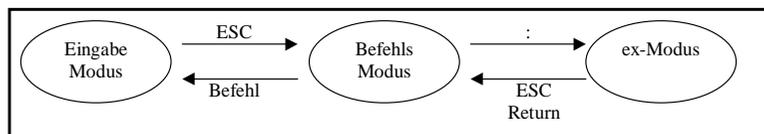
- Der Editor vi ist ein leistungsfähiger bildschirmorientierter Editor.
- Der Editor zeigt den Text am Schirm am Schirm an.
- vi [-option]... [datei]...

Option	Bedeutung
-R	Die Dateien werden nur lesend geöffnet.
-i	Der Editor wird im Eingabemodus gestartet
+zeilennummer	Es wird sofort zur genannten Zeilennummer gewechselt
+/suchmuster	Es wird sofort zur ersten Zeilennummer mit dem suchmuster gewechselt
-wzeilen	Die Fenstergröße für den vi auf eine entsprechende Zeilenanzahl festlegen

```
$ vi test1.c script*
```

# Modus

- Eingabemodus - der Text kann geändert (Text einfügen, Text überschreiben) werden.
- Befehlsmodus - nimmt Befehle entgegen
- ex-Modus - komplexere Befehle können eingegeben werden (z.B.: reguläre Ausdrücke).



# Beenden

Befehl	Bedeutung
q	Verlassen, ohne zu speichern (nur möglich wenn seit der letzten Änderung vorher gespeichert wurde).
q!	Verlassen, ohne zu speichern (Änderungen seit der letzten Speicherung gehen verloren)
:wq	Speichern und beenden.
:x	Speichern und beenden.
:ZZ	Speichern und beenden.

```
Sdf1ögsdfglösdfj glösdfk jgölsdfkjg lösdfkj glösdfkg  
jlösdkfjg lösdkf glösdkfj gölsdfkjg lösdkf jg  
  
sdf gdfg  
sdfg sdfg sd fgsdfgsd  
~  
~  
~  
:wq
```

# Wechsel in den Eingabemodus

Befehl	Bedeutung
i	Einfügen vor der aktuellen Position
I	Einfügen am Zeilenanfang
a	Einfügen nach der aktuellen Position
A	Einfügen am Zeilenende
o	Einfügen einer Zeile nach der aktuellen, Wechsel in die Zeile
O	Einfügen einer Zeile vor der aktuellen, Wechsel in die Zeile
R	Wechsel in den Überschreibemodus
r	Das nächste Zeichen löscht das Zeichen am Cursor, sofortige Rückkehr zum Befehlsmodus
cobjekt	Wechsel in den Eingabemodus bei Löschung von objekt, mögliche Objekte sind Wörter, Zeilen, Zeilenanfang oder -ende und viele mehr.

# Objekte (1)

- Der Löschbefehl c verwendet ein Argument, das unmittelbar nach dem c ohne Leerzeichen getrennt einzugeben ist.
- Dieses Argument beschreibt ein typisches Textobjekt wie Zeichen, Wort oder Zeile.
- Diese Objekte werden von einer ganzen Reihe von Befehlen benutzt - beispielsweise Lösch- oder Kopierbefehlen.

# Objekte (2)

Kürzel	Objekt
Space	Einzelnes Zeichen
w	Wort
W	Wort mit Sonderzeichen
b	Wort rückwärts
B	Wort rückwärts mit Sonderzeichen
G	Bis zum Textende
^	Text bis zum Zeilenanfang
\$	Text bis zum Zeilenende
(	Text bis zum Satzanfang
)	Text bis zum Satzende
{	Text bis zum Anfang des Absatzes
}	Text bis Ende des Absatzes
[[	Text bis zum Abschnittsbeginn
]]	Text bis zum Abschnittsende

# Bewegen im Text (1)

Befehl	Bedeutung
k	Zeile nach oben
j	Zeile nach unten
h	Zeichen nach links
l	Zeichen nach rechts
0 (Null)	Zum Zeilenanfang (erstes Zeichen)
^	Zum Zeilenanfang (erstes sichtbares Zeichen)
\$	Zum Zeilenende
w	Zum nächsten Wort in der Zeile
W	Zum nächsten durch Leerzeichen begrenzten Wort in der Zeile
b	Zum vorherigen Wort in der Zeile
B	Zum vorherigen durch Leerzeichen begrenzten Wort in der Zeile
G	Zum Dateieinde
nrG	Zur Zeile nr
H	Zum Anfang des Bildschirms
M	Zur Mitte des Bildschirms
L	Zur letzten Bildschirmzeile

## Bewegen im Text (2)

Befehl	Bedeutung
(	Zum vorigen Satz
)	Zum nächsten Satz
{	Zum vorhergehenden Absatz
}	Zum nächsten Absatz
[[	Zum vorhergehenden Abschnitt
]]	Zum nächsten Abschnitt
fzeichen	Zur nächsten Position von zeichen (vorwärts)
Fzeichen	Zur nächsten Position von zeichen (rückwärts)
tzeichen	Zur nächsten Position von zeichen (vorwärts), Cursor vor dem Zeichen positionieren
Tzeichen	Zur nächsten Position von zeichen (rückwärts), Cursor vor dem Zeichen positionieren
:	Befehl f, F, t oder T wiederholen
Strg F	Seite vorwärts blättern
Strg B	Seite rückwärts blättern
Strg D	Halbe Seite vorwärts blättern
Strg U	Halbe Seite rückwärts blättern
nummer	Cursor springt an in die Zeile nummer

## Kopieren Verschieben

Befehl	Bedeutung
x	Löscht das Zeichen am Cursor (Zeichen im Puffer)
X	Löscht das Zeichen vor dem Cursor (Zeichen im Puffer)
dobjekt	Löscht das Objekt (Objekt im Puffer)
dd	Löscht die ganze Zeile (Zeile im Puffer)
nummerdd	Löscht nummer Zeilen (Zeilen im Puffer)
yobjekt	Kopiert das Objekt (Objekt im Puffer)
yy	Kopiert ganz Zeile (Zeile im Puffer)
nummeryy	Kopiert nummer Zeilen (Zeilen im Puffer)
p	Fügt Pufferinhalt nach aktueller Zeile ein
P	Fügt Pufferinhalt vor aktueller Zeile ein

## Suchen im Text

Befehl	Bedeutung
/muster	Sucht nach muster im Text (vorwärts)
?muster	Sucht nach muster im Text (rückwärts)
n	Wiederholung der letzten Suche
N	Wiederholung der letzten Suche, aber in umgekehrter Richtung
%	Suche nach der zugehörigen Klammer (wichtiges Hilfsmittel zum Editieren von C-Quelltexten)

## Speichern Laden

Befehl	Bedeutung
:w [datei]	Speichert den Text in datei
:e datei	Laden der angegebenen Datei zum Editieren. Die bisherige wird aus dem Speicher entfernt.
r datei	Einfügen der datei in den aktuellen Text

# Diverse Befehle

Befehl	Bedeutung
u	Hebt die letzte Änderung des Puffers auf
U	Hebt die letzte Änderung der aktuellen Zeile auf
J	Verbindet die aktuelle Zeile mit der folgenden Zeile
Strg R	Auffrischen des Bildschirms
!befehl	Ausführen eines beliebigen Linux Befehls
:set option wert	Ändern der vi internen Einstellungen
:map kürzel text	Definieren eines Makros (Tastenkürzel)
:unmap kürzel	Aufheben der Makrodefinitionen